



Escola Superior de Tecnologia
e Gestão de Viseu
*A melhor Escola para os
melhores Alunos*



Área do Utilizador



Início Escola Estudar Ligação ao Exterior Investigação Internacional Viver ESTGViseu Pesquisar...

Agenda

« Setembro 2020 »

D	S	T	Q	Q	S	S
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

Portal Académico

Moodle@ESTGV

Avaliação e Qualidade

IPV

Provedor do Estudante

Publicitação Institucional

Publicitação de Atos
Plano de Gestão de Riscos
de Corrupção e Infrações
Conexas

Ficha Da Unidade Curricular

Informações Gerais

Ano Letivo 2019/20

Unidade Curricular Arquiteturas de Computador

Código 69

Departamento/área responsável Computer Sciences Department

Área científica Ciências Informáticas

ECTS 5.5

Ano curricular 1

Semestre curricular 2º Semestre

Regime de frequência Obrigatório

Docentes Rui Pedro de Oliveira Alves
Ricardo João Luis Marques Correia
Ivan Miguel Serrano Pires

Frequência como disciplina isolada? Sim

Horas de contacto

T	TP	PL	TC	S	E	OT	O
19,5	-	39	-	-	-	-	-

T - Teórico; TP - Teórico-Prático; PL - Prática e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outras;

Tempo total de trabalho (horas) 146

Oferta Formativa

Licenciaturas
Mestrados
CTeSP
Pós-Graduações
Erasmus Students
Disciplinas Isoladas
Outras Formações

Candidaturas

Departamentos/Área

Serviços Académicos

Serviços Informática

Biblioteca

Redes Sociais
Facebook e Google+

ESTGV no Facebook

ESTGV no

Objetivos / Competências

Pretende-se que os alunos adquiram os conceitos fundamentais relativos:

- à organização e estrutura interna de um computador;
- à constituição interna de um processador;
- ao interface do processador com os restantes componentes de um computador;
- à representação interna de dados num computador;
- à metodologia de programação em linguagem Assembly;
- à adaptação dos sistemas embebidos no mundo da Internet das Coisas (IoT);
- ao desenho e programação de sistemas embebidos;

Para exemplificação dos conceitos fundamentais são analisados sistemas computacionais baseados no CPU 8086 (16bits), assim como em Arduino.

Conteúdos programáticos resumidos

Metodologias de ensino e critérios de avaliação

Bibliografia resumida

Início | Escola | Estudar | Ligação ao Exterior | Investigação | Internacional | Viver ESTGViseu

Contactos

